

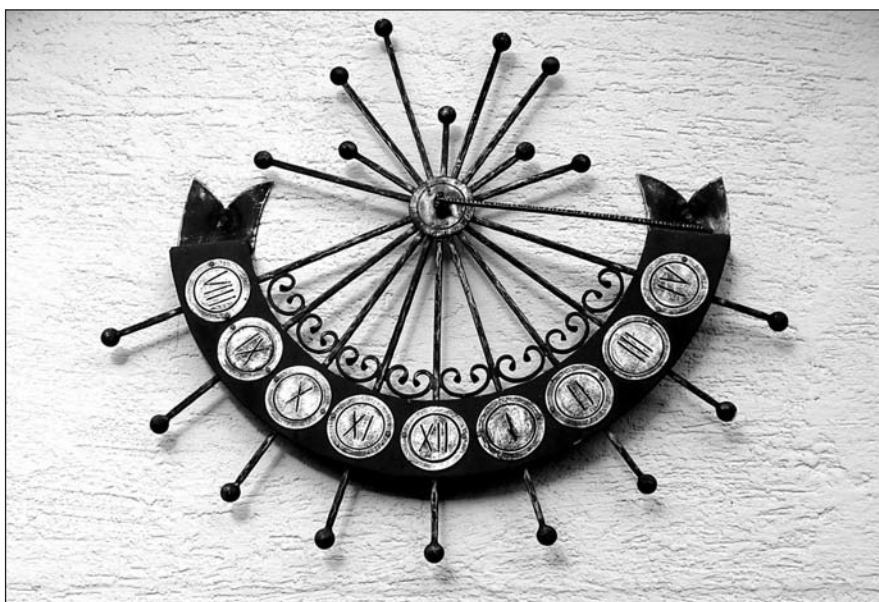
Die Sonnenuhr

Ein König wollte seinen Untertanen eine Freude bereiten. Von einer Reise brachte er ihnen eine Sonnenuhr mit. Davor hatten die Menschen des Königreiches keine Uhren gekannt.

Die Sonnenuhr veränderte ihr Leben. Sie begannen ihre Zeit einzuteilen. Sie wurden pünktlicher, ordentlicher, zuverlässiger und fleißiger. Jeder im Königreich brachte es zu großem Reichtum und Wohlstand.

Als der König starb, überlegten sich die Untertanen, wie sie seine Verdienste würdigen könnten. Sie beschlossen, um die Sonnenuhr einen prachtvollen Tempel mit einem goldenen Kuppeldach zu bauen. Gesagt, getan. Bald war der Tempel vollendet, und die prächtige goldene Kuppel wölbte sich über der Sonnenuhr. Doch war es nun nicht mehr möglich, die Zeit abzulesen, denn die Sonnenstrahlen konnten nicht in das Gebäude eindringen! Das hatten die Bürger nicht bedacht. Und bald waren sie nicht mehr pünktlich, ordentlich, zuverlässig und fleißig. Das Königreich zerfiel.

Märchen aus Persien



*Lies den Text aufmerksam und in Ruhe durch. Du darfst auch mehrmals lesen.
Bearbeite die Aufgaben auf der nächsten Seite, ohne noch einmal nachzulesen.*

5 Die Sonnenuhr – Verständniskontrolle

1. Die Untertanen wollten dem König eine Freude bereiten.
2. Der König brachte von einer Reise eine Sommeruhr mit.
3. Die Menschen hatten davor kein Königreich gekannt.
4. Die Sonnenuhr veränderte das Leben der Menschen im Königreich.
5. Die Bürger begannen, ihre Zeit einzuteilen.
6. Die Uhr war pünktlich, ordentlich, zuverlässig und fleißig.
7. Die Menschen brachten es zu Reichtum und Verstand.
8. Als der König starb, wollten die Untertanen seine Verdienste würdigen.
9. Die Bürger beschlossen, einen Tempel um die Sonnenuhr zu bauen.
10. Über dem Tempel sollte sich eine prächtige goldene Sonnenuhr wölben.
11. Es kam kein Sonnenstrahl durch die goldene Kuppel.
12. Die Bürger hatten vor dem Bauen nicht genügend nachgedacht.
13. Die Bürger waren nicht mehr pünktlich, ordentlich, zuverlässig und fleißig.
14. Der reiche König zerfiel.

X = richtig!

Von den 14 Sätzen sind nicht alle richtig. Mache ein Kreuzchen nur vor die richtigen Sätze!
Trage die Nummern der richtigen Sätze in die Kästchen ein.



Hier sind die Nummern der richtigen Sätze:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



Erzähle das Märchen nach. Schmücke es aus, so dass die Geschichte länger wird.
Fertige eine Zeichnung dazu an.