Die Geschichte

Als die Namen an die Tiere verteilt werden, kommt ein Tierlein zu spät. Nur vier Buchstaben sind noch übrig. Daraus lässt sich der Name ATZE bilden. Die ATZE versucht, noch einen Buchstaben zu bekommen. Aber kein Tier ist zum Teilen bereit. Die kluge Eule gibt der ATZE einen guten Rat: der KUHU habe einen Buchstaben zu viel. Die ATZE sucht nun den KUHU auf und wird nach einigem Hin und Her mit ihm einig: das K wechselt den Besitzer, Katze und Uhu sind mit ihrem Namen zufrieden.

Das Bühnenspiel

Diese Geschichte ist besonders geeignet zur Aufführung bei diversen Anlässen im Jahreskreis:

- Einschulung
- Fasching bzw. Karneval
- Sommerfest
- Elternabend

Alle Schüler einer Klasse können eine Rolle bekommen, der Teil der Namenssuche lässt sich für diesen Zweck beliebig ausweiten und ergänzen. Schneiden Sie den Inhalt des Stückes auf die eigenen Bedürfnisse entsprechend zu. An schüchterne Schüler können Sie beliebig viele Statistenrollen verteilen.

Die Kostüme ...

... basteln wir selbst. Sie müssen nicht aufwendig gestaltet sein, sollten aber das jeweils Typische der Tiere gut verdeutlichen: so werden wir der Katze spitze Katzenohren aufsetzen und einen Schnurrbart umbinden. Von einem Gürtel hängt ein Katzenschwanz herunter. Das Krokodil zum Beispiel erscheint in grünem Kleide und hat eine lange Schnauze und einen furchterregenden Schwanz. Und so fort. Ganz gewiss werden wir etliche Bastelstunden einplanen müssen, die sich jedoch fruchtbringend in den ganzheitlichen Unterricht integrieren lassen.

Die Fortbewegung der Tiere wird gemeinsam eingeübt: Springen, Flattern, Kriechen, Schleichen, Trampeln ... Wie viele Unterrichtsanlässe ergeben sich doch daraus!

Rollenvergabe und Inszenierung ...
... sollte mit Umsicht erfolgen. Das
Stück steht und fällt mit dem Können
der Hauptdarsteller. Wir üben vor
allem das laute, deutliche Sprechen:
immer zum Publikum hin gewandt!
Und wie finden wir unsere Stars?
Jede praktische Arbeit am Stück
beginnt mit der Leseprobe. Wir lesen
mit verteilten Rollen, wobei sich erste
Vorlieben und Begabungen bereits
herausschälen. Bevor man sich endgültig entscheidet, spielt man einzelne, geeignete Passagen aus dem